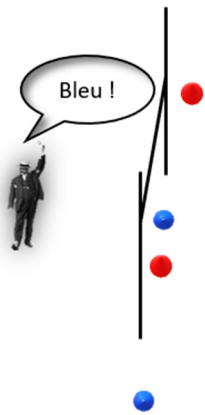


U6 / U8 / U10

SITUATION A2 : viser une cible



→ Au top de l'éducateur (annonce d'une couleur), les joueurs doivent vite suivre le parcours annoncé puis viser le poteau après le second plot de la couleur annoncée

→ variantes :

- Différents objets (balle de tennis, de hand balle, balle en mousse...)
- Différents signaux (auditif, visuel...)
- Position de départ des joueurs (assis, de côté...)
- Position des plots d'arrivée (éloignement, profondeur...)
- Distance de course (de 5 à 20m maximum)
- Parcours de course (avec des courbes, des sauts...)

Objectifs

→ Ecouter, trier et agir vite en fonction des informations vues, entendues, lues.

→ aller vite

→ ballon tenu à deux mains

→ assurer sa passe

