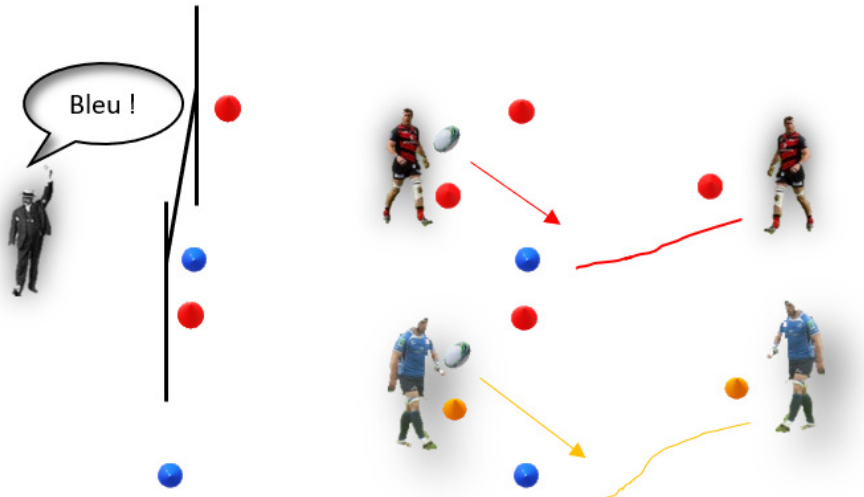


U10

SITUATION A4 : viser une cible après avoir reçu une passe



→ Au top de l'éducateur (annonce d'une couleur), les joueurs doivent réceptionner la passe de leur camarade, suivre le parcours annoncé puis viser le poteau après le second plot de la couleur annoncée

→ variantes :

- Différents objets (balle de tennis, de hand balle, balle en mousse...)
- Différents signaux (auditif, visuel...)
- Position de départ des joueurs (assis, de côté...)
- Position des plots d'arrivée (éloignement, profondeur...)
- Distance de course (de 5 à 20m maximum)
- Parcours de course (avec des courbes, des sauts...)

Objectifs

→ Ecouter, trier et agir vite en fonction des informations vues, entendues, lues.

→ aller vite

→ ballon tenu à deux mains

→ assurer sa passe

